



**Gioca anche Tu la tua fine partita
a scacchi con il caos.
Usa il MakeRuote3D
e studia il makeruotismo.**

**Maggio 2010
con il MakeRuote3D**

Premessa dell'autore.

Questo documento è rivolto principalmente a tutti gli amici e studiosi del lottochannel forum ed in particolare a coloro che si reputano Makeruotiani. Ma chi è il Makeruotiano oggi ?

Il Makeruotiano è uno studioso della materia numerica applicata al gioco del lotto che avendo appreso i principi della teoria delle chiavi ne applica la variante detta Makeruotiana usando prettamente il programma binario MakeRuote3D, un tools divenuto oggi dopo diversi anni di dimensioni titaniche e che permette di effettuare ragionamenti o fine partite a scacchi con il caos (come dice il suo autore G.Marchese) per effettuare previsioni al gioco del lotto.

Mi preme quindi sottolineare che il Makeruotismo più in generale è quindi oggi una tecnica di studio riconosciuta e paragonabile al pari di altre tecniche più note come la ciclotria, la matematica sommativa, la spaziotria, le spie, e la statistica generale applicata al gioco del lotto. Il luogo di divulgazione per eccellenza del makeruotismo è il lottochannel forum raggiungibile dal dominio www.lottochannel.it

Per il neofita che si avvicina allo studio del gioco e dovesse fortunatamente riuscire a leggere tutto questo documento si renderà ben presto conto del perchè dopo tanti anni tale tecnica di studio non abbia raggiunto una grande popolarità, il makeruotismo fonda la sua mission nel liberare chiunque giocatore di lotto, portandolo a divenire studioso e ricercatore, ovvero artefice dei suoi numeri da porre in gioco, frutto della propria ragione. Detto questo è chiaro ed evidente che il makeruotismo si scontra contro lobby (servizi telefonici a pagamento) ed interessi di venditori senza scrupoli, benchè il lottochannel forum sia costellato di successi in termini di studi e di vincite reali tutte quante consultabili, ad oggi l'autore non ha ricevuto contatti da nessun editore che gli permettesse di pubblicare articoli inerenti al makeruotismo e le previsioni ragionate, al contrario, ma questa è una opinione personale sarà più facile trovare persone che sapendo del makeruotismo ed intuendone le potenzialità, ne parlino male vedendo in questo strumento un vero e proprio laboratorio che abbraccia la materia a 360 gradi e libera la mente della gente, introducendo il concetto di vantaggio concettuale e di rifiuto della statistica convenzionale, tale rifiuto della statistica ha portato il makeruotiano a comprendere che oltre allo studio stiamo dentro ad una vera e propria filosofia, la statistica che uccide l'uomo e che tutto si riconduce all'uomo che sa osservare.

Giuseppe Marchese. Alias Pinelot.

Il Metodo del Mese Maggio 2010

Tale metodologia è replicabile con le versioni del MakeRuote3D ufficiale il cui ultimo rilascio del 2009 è denominata Galileo, ma per chi fosse rimasto indietro negli aggiornamenti gratuiti che rilascio è ugualmente replicabile con la versione 2007 o l'edizione Titanic del 2008.

Per informazioni su come avere una versione ufficiale del MakeRuote3D compilata ad personam con il nome e cognome dello studioso che la richiede, contattare l'autore al seguente indirizzo di posta elettronica pinelot@tin.it

Al termine di questo documento troverete link interessanti per comprendere la storia del makeruotismo e della comunità lottochannel in generale, una delle comunità più serie dedicate al gioco del lotto. Essendo ormai dal lontano 2002 il continuo divulgare di certe terminologie introdotte è giusto renderne note le origini per mettere in guardia i neofiti da chi usando certi vocaboli o anche nostre metodologie mal replicate non abbia mai citato per onestà intellattuale la fonte d'ispirazione.

Illustrazione della Metodologia di Maggio 2010

Intercettare con il tasto ricerca isotopie un quadro estraionale il più possibile colmo di questo fenomeno, esempio concorso 33 del 2010

Ricerche su Quadro Estrazionale

Figura Cadenza **Isotopie**

Distanza → Num. Uguali

Questo è il risultato che otteniamo e che rende l'idea di quando dico fenomeno colmo di isotopie sul quadro estraionale.
 Se il quadro estraionale è ricco di isotopie ci permetterà di scegliere con ragione delle ruote che sono il più possibile legate fra loro.
 Nell'esempio che vi mostro io ho scelto Palermo-Roma-Cagliari in questo modo Palermo e Roma sono adiacenti e Palermo Cagliari diametrali, riesco così a trovare un legame forte in questo momento ricco di isotopie.
 La scelta di questi momenti ricchi di isotopie ci permette anche di generare previsioni non frequentemente. (primo elemento fondamentale per il risparmio sul gioco)

DATA 18/03/2010 C. N° 33 Go To

BARI	16	48	41	74	87
CAGLIARI	72	51	17	60	45
FIRENZE	4	20	44	2	62
GENOVA	23	1	48	20	55
MILANO	77	22	48	38	80
NAPOLI	68	78	38	58	67
PALERMO	59	66	46	13	45
ROMA	59	28	38	53	22
TORINO	37	18	1	38	51
VENEZIA	56	32	30	70	2
NAZIONALE	8	13	62	69	27

Indietro 0 Avanza Ultima & S Archivio

Seleziono quindi i 4 punti delle ruote scelte precedentemente e genero gli analitici, manovra possibile solo con le versioni ufficiali del MakeRuote3D che permettono di selezionare punti inferiori a 5 generando così una nuova ruota fittizia.

BARI	<input type="checkbox"/>	1°	<input type="checkbox"/>	2°	<input type="checkbox"/>	3°	<input type="checkbox"/>	4°	<input type="checkbox"/>	5°
CAGLIARI	<input type="checkbox"/>	1°	<input type="checkbox"/>	2°	<input type="checkbox"/>	3°	<input type="checkbox"/>	4°	<input checked="" type="checkbox"/>	5°
FIRENZE	<input type="checkbox"/>	1°	<input type="checkbox"/>	2°	<input type="checkbox"/>	3°	<input type="checkbox"/>	4°	<input type="checkbox"/>	5°
GENOVA	<input type="checkbox"/>	1°	<input type="checkbox"/>	2°	<input type="checkbox"/>	3°	<input type="checkbox"/>	4°	<input type="checkbox"/>	5°
MILANO	<input type="checkbox"/>	1°	<input type="checkbox"/>	2°	<input type="checkbox"/>	3°	<input type="checkbox"/>	4°	<input type="checkbox"/>	5°
NAPOLI	<input type="checkbox"/>	1°	<input type="checkbox"/>	2°	<input type="checkbox"/>	3°	<input type="checkbox"/>	4°	<input type="checkbox"/>	5°
PALERMO	<input checked="" type="checkbox"/>	1°	<input type="checkbox"/>	2°	<input type="checkbox"/>	3°	<input type="checkbox"/>	4°	<input checked="" type="checkbox"/>	5°
ROMA	<input checked="" type="checkbox"/>	1°	<input type="checkbox"/>	2°	<input type="checkbox"/>	3°	<input type="checkbox"/>	4°	<input type="checkbox"/>	5°
TORINO	<input type="checkbox"/>	1°	<input type="checkbox"/>	2°	<input type="checkbox"/>	3°	<input type="checkbox"/>	4°	<input type="checkbox"/>	5°
VENEZIA	<input type="checkbox"/>	1°	<input type="checkbox"/>	2°	<input type="checkbox"/>	3°	<input type="checkbox"/>	4°	<input type="checkbox"/>	5°
NAZIONALE	<input type="checkbox"/>	1°	<input type="checkbox"/>	2°	<input type="checkbox"/>	3°	<input type="checkbox"/>	4°	<input type="checkbox"/>	5°

Reset

Mi sposto successivamente dopo il calcolo degli analitici dentro la paletta Blocchi di Chiavi e Distanze e Somme intercettando nell'analitico delle distanze il delta più ritardato che abbia un possibile sposalizio nella stessa riga di ritardo nell'analitico delle somme ambi.

Nell'esempio che potrete replicare vi renderete conto che è l'unico sposalizio di ritardi analitici possibile, per altro è superfluo ricordare agli studiosi che a distanza pari è necessario sposare una somma ambi pari per avere una coppia di ambi, e a distanza dispari è necessario sposare somma ambi dispari.

A questo punto non resta che calcolare i nostri due ambi a Delta 28 e somma ambi 88.

per aiutarci in questo apriremo l'accoppiatore un utility presente nel MakeRuote3D

Aprendo l'accoppiatore di distanze e somme ambi procederemo come segue, primo passo invertiamo il colore di tutti i numeri rendendoli grigi, poi inseriamo negli appositi campi di testo il delta 28 e la somma ambi 88, a questo punto premeremo il pulsante di fianco a questi campi e avremo generati gli ambi matematici che rappresentano il nostro insieme da porre in gioco.

Per comodità ma anche per verifica useremo gli utilissimi evidenziatori presenti nel MakeRuote3D riportando gli ambi appena calcolati.



L'osservazione del metodo ci consente di poter impostare la previsione giocando gli ambi sulle ruote scelte o la quartina intera sempre per ambo o sorti superiori, ma in situazioni di non perfetta scelta delle ruote il metodo si presta anche a fornirci una sola ambata determinata da porre in gioco sui punti selezionati per formare la ruota fittizia, l'ambata viene scelta prendendo il penultimo numero dell'insieme degli ambi che si pone nell'analitico della ruota fittizia.

Analitico Ruota Fittizia					
	1	2	3	4	5
0	45	59	45	59	0
1	71	53	70	41	
2		12	72	13	
3	87		42	74	
4	90	81	22		
5	76	32		40	
6	77	67	17	58	
7	36	26	65	68	
8				63	
9	60	82	51	78	
10	47	54	11	48	
11	8	3	43		
12				80	
13					
14		18			
15					
16					
17	25		9		
18	88	5	28	39	
19			75		
20				61	
21			64		
22		89	52	15	
23				69	
24		55	14		
25	31	30	38	85	
26	73	16	29	57	

Disponendo l'insieme degli ambi calcolati sul tabellone analitico, scegliere come ambata il penultimo disposto, in questo caso è il 75 da giocare posizionato.

Ed ora eccoci giunti alla verifica e spoglio dell'esempio proposto, lasciando a voi studiosi Makeruotiani la voglia e la possibilità di spaziare nelle miriadi varianti possibili che sposano i vostri ragionamenti dettati dalla vostra logica, ricordando sempre di trovare momenti migliori e oltremodo rari al fine di limitare le possibilità di gioco e conseguentemente il risparmio nel gioco.

Questi gli sfaldamenti, al Terzo Colpo otteniamo un ambo sulla ruota di Roma, mentre al Sesto Colpo otteniamo l'ambata determinata selezionata precedentemente che giunge al 5° estratto di Palermo.

DATA	25/03/2010	C. N°	36	Go To		
BARI	8	43	57	35	14	
CAGLIARI	38	14	24	8	82	
FIRENZE	4	42	26	8	89	
GENOVA	28	22	1	25	48	
MILANO	80	21	7	79	42	
NAPOLI	76	81	20	80	19	
PALERMO	40	23	24	53	88	
ROMA	30	63	78	38	58	
TORINO	40	80	64	68	83	
VENEZIA	33	11	64	57	75	
NAZIONALE	44	74	16	17	73	

Indietro **3** Avanza Ultima & S Archivio

DATA	01/04/2010	C. N°	39	Go To		
BARI	11	89	51	16	87	
CAGLIARI	53	87	44	84	46	
FIRENZE	62	28	66	45	67	
GENOVA	38	13	73	37	15	
MILANO	47	85	73	13	69	
NAPOLI	10	16	68	84	63	
PALERMO	74	25	87	14	75	
ROMA	44	90	48	25	19	
TORINO	35	29	74	28	14	
VENEZIA	14	78	60	81	73	
NAZIONALE	23	49	52	39	12	

Indietro **6** Avanza Ultima & S Archivio

Segue adesso un caso particolare per fugare eventuali interpretazioni della metodologia esposta.

Casi Particolari

La metodologia esposta non è esente da casi che lasciano lo studioso nel dubbio su quali spozalizi inserire nell'accoppiatore, in questi casi è sufficiente attenersi alla regola del verso di lettura.

Da sinistra verso destra --->

Ad esempio al concorso 37 riscontriamo una buona presenza di isotopie, scegliamo i punti selezionati che vediamo in figura e selezioniamo il genera analitici.

Al successivo passaggio nelle palette per individuare la distanza e la somma ambi da immettere nell'accoppiatore possiamo incontrare esitazione sulla scelta, ma basterà attenersi alla regola della lettura così da scegliere eventualmente la prima distanza e la prima somma ambi relativa per generare la coppia di ambi.

L'immagine successiva ci consente di vedere cosa prendiamo in esame per accoppiare.

DATA	27/03/2010	C. N°	37	Go To		
BARI	60	3	4	61	42	
CAGLIARI	1	12	43	22	65	
FIRENZE	21	51	15	23	1	
GENOVA	44	17	64	9	8	
MILANO	41	11	85	75	25	
NAPOLI	65	15	76	40	78	
PALERMO	8	86	2	47	12	
ROMA	82	3	38	18	14	
TORINO	6	50	14	10	25	
VENEZIA	90	65	55	89	3	
NAZIONALE	20	12	76	6	65	

Indietro	0	Avanza	Ultima & S	Archivio
----------	---	--------	------------	----------

BARI	<input type="checkbox"/> 1°	<input type="checkbox"/> 2°	<input type="checkbox"/> 3°	<input type="checkbox"/> 4°	<input type="checkbox"/> 5°
CAGLIARI	<input type="checkbox"/> 1°	<input type="checkbox"/> 2°	<input type="checkbox"/> 3°	<input type="checkbox"/> 4°	<input checked="" type="checkbox"/> 5°
FIRENZE	<input type="checkbox"/> 1°	<input type="checkbox"/> 2°	<input type="checkbox"/> 3°	<input type="checkbox"/> 4°	<input type="checkbox"/> 5°
GENOVA	<input type="checkbox"/> 1°	<input type="checkbox"/> 2°	<input type="checkbox"/> 3°	<input type="checkbox"/> 4°	<input type="checkbox"/> 5°
MILANO	<input type="checkbox"/> 1°	<input type="checkbox"/> 2°	<input type="checkbox"/> 3°	<input type="checkbox"/> 4°	<input type="checkbox"/> 5°
NAPOLI	<input type="checkbox"/> 1°	<input checked="" type="checkbox"/> 2°	<input type="checkbox"/> 3°	<input type="checkbox"/> 4°	<input type="checkbox"/> 5°
PALERMO	<input type="checkbox"/> 1°	<input type="checkbox"/> 2°	<input type="checkbox"/> 3°	<input type="checkbox"/> 4°	<input type="checkbox"/> 5°
ROMA	<input type="checkbox"/> 1°	<input type="checkbox"/> 2°	<input type="checkbox"/> 3°	<input type="checkbox"/> 4°	<input type="checkbox"/> 5°
TORINO	<input type="checkbox"/> 1°	<input type="checkbox"/> 2°	<input type="checkbox"/> 3°	<input type="checkbox"/> 4°	<input type="checkbox"/> 5°
VENEZIA	<input type="checkbox"/> 1°	<input type="checkbox"/> 2°	<input type="checkbox"/> 3°	<input type="checkbox"/> 4°	<input type="checkbox"/> 5°
NAZIONALE	<input type="checkbox"/> 1°	<input checked="" type="checkbox"/> 2°	<input type="checkbox"/> 3°	<input checked="" type="checkbox"/> 4°	<input type="checkbox"/> 5°

D	Reset	Genera Analitici	→
---	-------	------------------	---

Il delta 15 lo sposteremo con la prima somma ambi possibile come da regola del verso di lettura, in questo caso il 47, escludendo così le altre possibilità.

Applicando all'accoppiatore il delta 15 e la somma ambi 47 otterremo la coppia di ambi possibili che sono 16-31 e 61-76

immessi nell'evidenziatore in analitico il penultimo è il 31 che vedremo sortire posizionato al 5° colpo.

Analitici Dist. e Somme					Analitici Trasformate					un Suggerimento				
0	11	110	250	1114111425	0	51	514065625176517665							
1	28	249	8	43720331617	1	128	8236320891673							
2	10	2919	39	354244	2	306921	59115550446							
3	36	22	383222	3638	3	2254903890	746852							
4	7	1845			4	8317224510								
5		23	13	5	5	807571	8581139							
6	34		2		6	565863	24293118							
7		403	403	40	7	843487	34877737							
8					8		32							
9	121			2631	9		3364							
10			43		10	35	5335485							
11					11		25	86						
12	6				12		67							
13		30		30	13	42	68							
14				15	14	47	2657	15						
15			21		15									
16					16	7								
17					17		783949	23						
18					18		19							
19					19		28							
20		41		41	20	6								

Questo è lo spoglio finale dell'esempio particolare citato, balza subito all'occhio dell'osservatore makeruotiano che il 47 somma ambi è stato contestualmente estratto generando ambo sulla ruota, ma questo è solo un invito alla ricerca continua per migliorare le fantastiche metodologie che con il MakeRuote3D si possono creare.

DATA	08/04/2010	C. N°	42	Go To	Analitico Ruota F				
					1	2	3	4	
BARI	62	21	61	41	64	65	76	78	65
CAGLIARI	47	11	13	38	31	73	16	73	
FIRENZE	33	16	69	11	82	46	55	4	46
GENOVA	52	48	5	76	46	52	38	74	52
MILANO	46	42	78	29	77	27	45	62	27
NAPOLI	42	57	79	14	70	9	71	81	9
PALERMO	60	25	55	56	2	18	6	11	13
ROMA	89	26	83	35	46	37	87	87	77
TORINO	78	66	10	12	84	72	90	50	34
VENEZIA	14	16	55	88	44	59	64	64	59
NAZIONALE	64	61	11	68	45	5	10	48	5
						79	11	36	86
						35	12	67	63
						12	13	60	
						15	14	47	42
						15	8		25
						17	16	68	29
						17	78		23
						84	18	26	
							19		
							20		
							21		69
							22	88	53
							23	58	2
							24		21
							25		1
							26		54
							27		31
							28		14

Alcuni spazi di testo su questo documento sono lasciati volutamente vuoti per permettere l'inserimento di vostre note e migliorie sulla documentazione, essendo il makeruotiano un cultore anche della storia e dell'evoluzione della ricerca con questo strumento, si spera sia stata fatta cosa gradita per tutta la comunità, cercando di rilanciare semmai c'è ne fosse stato bisogno stimoli anche a chi imparando si è poi successivamente allontanato dalla comunità per cercare glorie altrove mostrando la superiorità tecnica e previsionale in altre comunità dimenticando le origini del proprio apprendimento e maturazione della logica di ragionamento.

Fermo restando che questo testo non vuole essere un richiamo a chi s'identifica nelle ultime righe, ma vuole solo ricordare che tutti noi abbiamo una storia più o meno bella e che si deve sempre cercare in ogni modo di farla crescere rimanendo bella e ancor più bella come un andamento crescente di una chiave pulita che chiude tutti i suoi posti di lavoro.

Link utili per chi volesse iniziare a studiare e a comprendere la comunità lottochannel

I TRE PILASTRI (introduzione al corso del Pinelot)

http://www.lottochannel.it/newportale/index.php?option=com_content&view=article&id=43:i-tre-pilastri-introduzione-al-corso-del-pinelot&catid=1:articoli-e-concetti-generalisti&Itemid=18

Alta Introduzione Numerica

http://www.lottochannel.it/newportale/index.php?option=com_content&view=article&id=24:alta-introduzione-numerica&catid=1:articoli-e-concetti-generalisti&Itemid=18

I 10 articoli della teoria

http://www.lottochannel.it/newportale/index.php?option=com_content&view=article&id=26:i-10-articoli-della-teoria&catid=1:articoli-e-concetti-generalisti&Itemid=18

Dal vecchio portale la Lottochannel Story fino al 2006

<http://www.lottochannel.it/portale/modules/wfsection/article.php?articleid=34>

Gratta ? nooo meglio uno Scrivi e Vinci [Maggio 2007] (tratti dal lottochannel forum)

<http://www.lottochannel.it/forum/viewtopic.php?t=2970>

inedito TERPANDROS (tratti dal lottochannel forum)

<http://www.lottochannel.it/forum/viewtopic.php?t=7478>

Reference Manual del Makeruote3D

<http://www.lottochannel.it/download/referencemanualmk3d.pdf>

Dal 2002 ad oggi grazie al continuo sviluppo e ricerca e condivisione dell'autore e dei bravi studiosi Makeruotiani è difficilissimo poter radunare l'immensa mole d'informazioni, percorsi e link che possano aiutare a far comprendere la vastità e la qualità dell'argomento Vi invitiamo quindi se siete interessati ad iscrivervi al lottochannel forum (manovra totalmente gratuita) per attingere così a tanti studi, blog, alla biblioteca makeruotiana, a comprendere dell'esistenza dei numerosi programmi scritti da G.Marchese, che sono il Pinelot, il MakeRuote3D, il GULP, l' INT (invisible number teory), l'FPN(fire precision number totalmente FREE) TERPANDROS, HANOI, lottokey, addonmake, templar..... e la storia continua.....

Un caro saluto a tutti gli studiosi e Amici del lottochannel forum

Giuseppe Marchese